

Learning X

QUICK GUIDE

학습자용

사이버한국외국어대학교 | XINICS  
CYBER HANKUK UNIVERSITY OF FOREIGN STUDIES



# Learning X

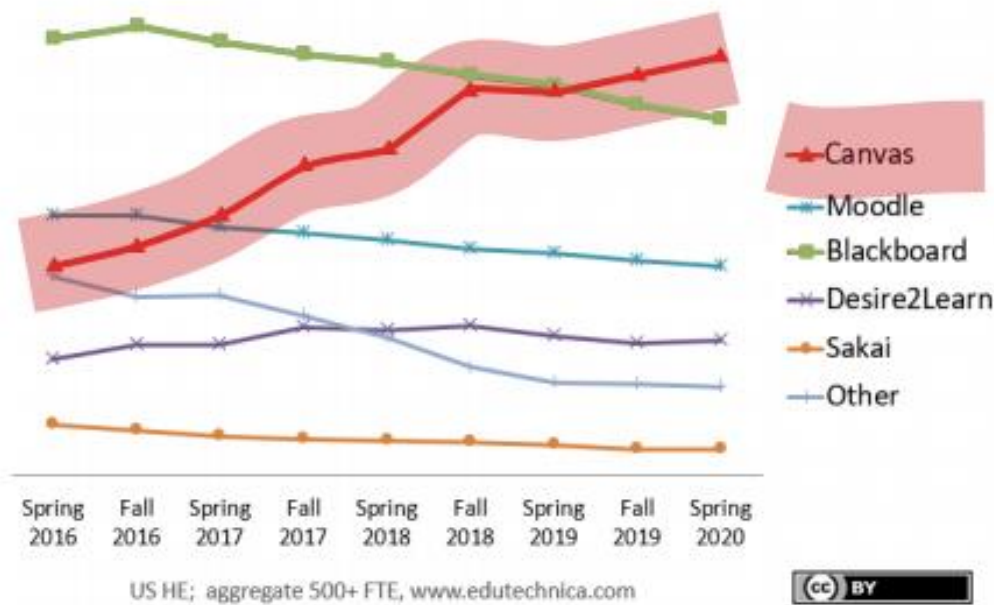
---

## Learning X LMS 개요



## 사이버한국외국어대학교 차세대 LMS, LearningX(러닝엑스)는 글로벌 학습관리플랫폼 CANVAS를 기반으로 합니다

CANVAS는 북미 고등 교육 분야 LMS 시장에서 가장 높은 점유율을 차지하고 있습니다.  
미국 명문 아이비리그의 모든 대학에서 CANVAS를 도입하였으며 현재 전 세계 3천만 명 이상 사용자가 CANVAS를 활용하고 있습니다.



**30,000,000** users

“Canvas reached more than 30 million global users.”

**100 %** of Ivy League

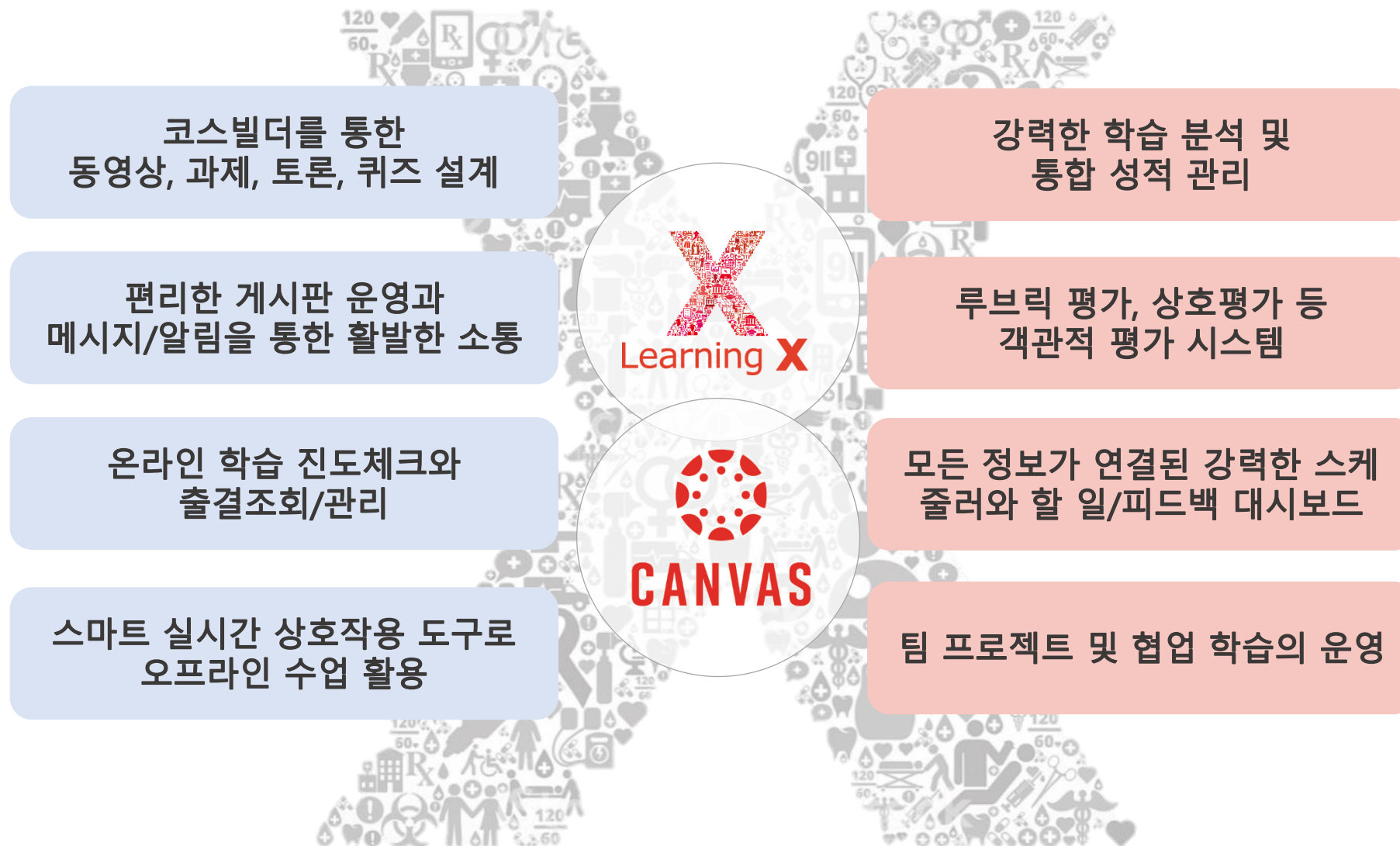
“100% of Ivy League schools use Canvas.”

(출처 instructure.com)

이러닝 강의, 상호작용 학습, 강력한 커뮤니케이션, 통합적 학습 분석 및 출결관리  
이 모든 것을 표준화된 안정적 플랫폼에서 통합 관리 할 수 있습니다.

# Extended Canvas LMS Platform - Learning X

이러닝 강의, 상호작용 학습, 강력한 커뮤니케이션, 통합적 학습 분석 및 출결 관리,  
이 모든 것을 표준화된 안정적 플랫폼에서 통합 관리 할 수 있습니다.  
한국형 이러닝 강의에 최적화된 학습 관리 체계와 온라인 출결, 플립드러닝 학습 활동 지원을 위한  
추가 모듈 구성을 담은 통합 시스템으로 제공하여  
어떤 LMS에서도 경험할 수 없었던 강력한 기능과 편리하고 효율적인 교수/학습 활동이 가능해질 것입니다.





# Learning X

---

수강 시 준비사항 (권장 학습 환경)



## LearningX 시작하기 전 체크 사항

- LearningX 는 PC(Windows, MAC)와 모바일 기기(iOS 및 안드로이드)로 접속할 수 있는 웹 브라우저 기반 플랫폼입니다.
- 일반적으로 사용되는 브라우저에서 접속이 가능하지만 최상의 성능을 내도록 하기 위해 **Chrome(크롬)** 및 **Edge** 에서 **사용하실 것을 권장합니다.**
- LearningX 는 두 브라우저에서 모두 사용할 수 있는 Flash 및 Java 플러그인이 필요하기 때문에 이러한 브라우저를 사용하는 것이 좋습니다.
- LearningX 가 지원하는 브라우저 및 기본 PC 요구사항에 대한 정보는 아래를 확인해 주시기 바랍니다.

## LearningX 시스템 권장사항

LearningX 는 다음의 시스템 이상 환경에서 이용하기를 권장합니다.

- Windows 10
- Mac OS X 10.6 이상

## LearningX 데스크톱 PC 지원 브라우저

- LearningX 는 아래 브라우저에서 정상적으로 작동합니다.

브라우저	권장 버전
Chrome (권장)	최신 2 개 버전 최적화 지원
Edge	최신 2 개 버전 최적화 지원
Firefox	공통
Safari	10, 11

- LearningX 는 최신 2 개 버전의 지원에 최적화되어 있으므로, 항상 최신 버전의 기본 브라우저를 사용하기를 권장합니다. 새 버전이 있으면 브라우저에서 업데이트할 것을 알려줍니다.

# Learning X

---

홈페이지에서 강의실(LMS) 접속 방법



# 홈페이지 로그인 후 CAMPUS 에서 1), 2) 방법으로 => 강의실(LMS)로 이동

설명

## 1) 홈페이지 > CAMPUS

The screenshot shows the CAMPUS homepage with a navigation menu on the left. A red box highlights the '강의실(LMS)' link in the top navigation bar. Below the navigation bar, there are several tables and sections for course information and user statistics.

## 2) 홈페이지 > CAMPUS

The screenshot shows the CAMPUS homepage with the '학습현황조회' (Learning Status Inquiry) menu item highlighted in a red box. Below the navigation bar, there are several tables and sections for course information and user statistics.



The screenshot shows the LMS (강의실) dashboard. A red box highlights the main content area, which includes a dashboard with various widgets and a list of assignments on the right. A pink circle with the number '1' is placed above the dashboard area.

① 강의실(LMS)은 홈페이지와 분리된 학습관리시스템 입니다.  
(표준 브라우저를 지원하며, 비표준 Internet Explorer 에서는 강의실 접속이 불가능합니다.)

- 브라우저
- Chrome (권장)
  - Edge
  - Firefox
  - Safari

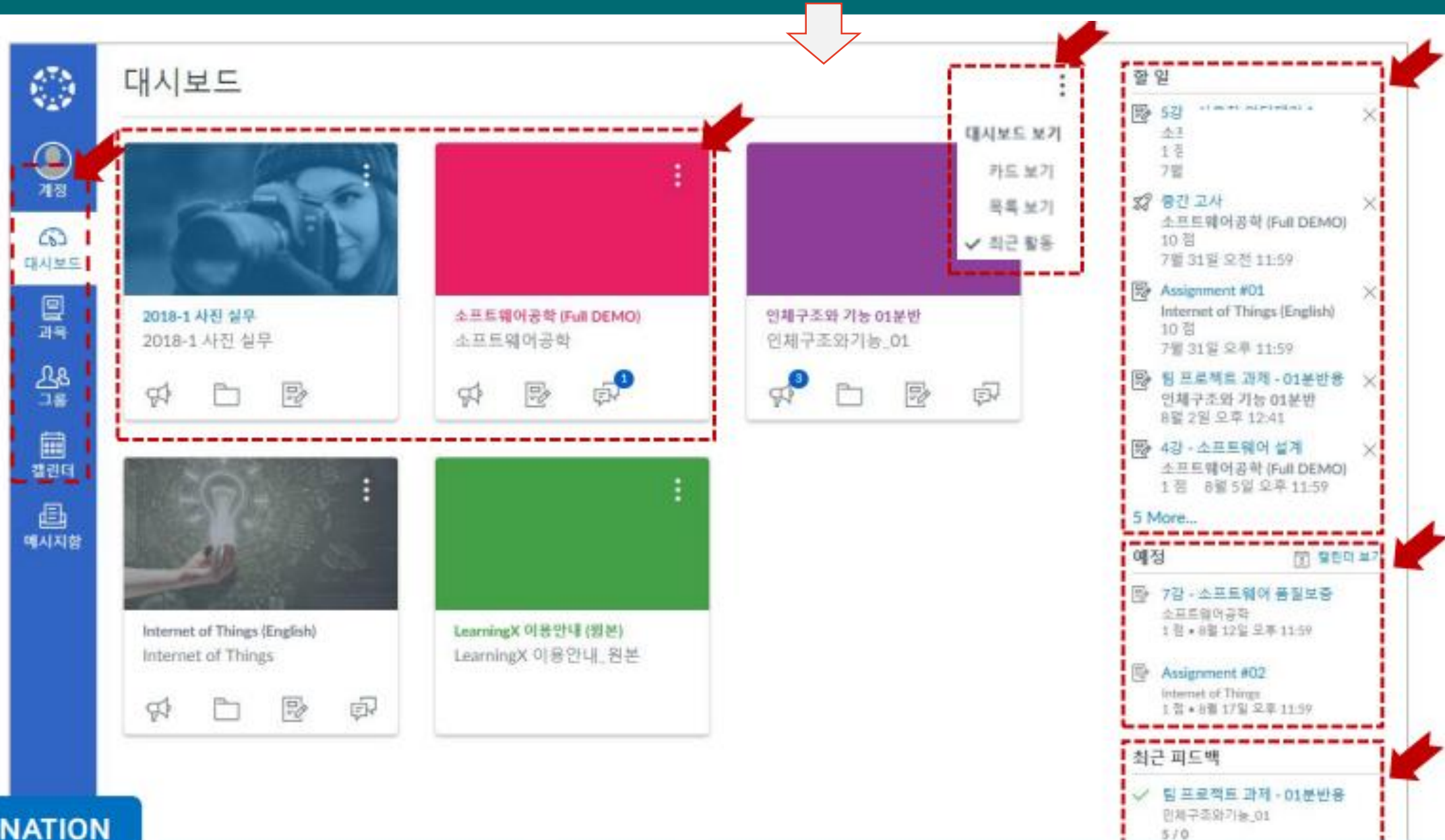


# Learning X

---

## 1. 전체 공통메뉴(글로벌 네비게이션)



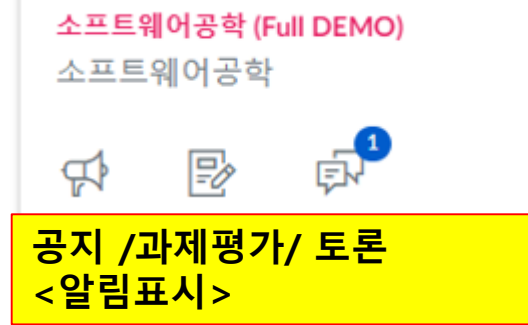


## EXPLANATION

- **계정** : 개인 프로필, 알림, 파일, 설정, 공유 콘텐츠, 전체 공지를 확인할 수 있습니다.
- **대시보드** : LMS 메인화면으로 과목 카드, 할일, 예정 등을 확인할 수 있습니다.
- **과목** : 수강할 교과목 목록을 확인할 수 있습니다.
- **캘린더** : 학습 기간이 설정된 모든 학습 활동을 확인할 수 있습니다.
- **메시지함** : 모든 과목의 메시지를 확인하고 새 메시지를 보낼 수 있습니다.
- **대시보드 보기** : 대시보드의 형태를 선택할 수 있습니다. (카드보기, 목록 보기, 최근 활동)
- **과목 카드** : 과목 카드를 선택하여 원하는 코스(교과목)로 이동합니다.
- **할일** : 모든 과목의 할 일들을 표시합니다.
- **예정** : 마감 예정 항목(7일 이내)이 나타납니다.
- **최근 피드백** : 제출과제/퀴즈에 대해 받은 피드백을 확인할 수 있습니다.



## 과목 카드 보기



## 최근 활동 보기



글로벌 내비게이션 메뉴  
(전체 탐색 메뉴)

① 접속 최초화면은 전체 과목의 대시보드가 나타납니다. (수강 중인 과목리스트)

- 과목 카드를 선택하여 원하는 과목으로 이동합니다.
- 과목 카드에 알림표시는 항상 확인해주세요.

② 대시보드 형태를 과목 카드 보기 형태와, 최근 활동 중 선택할 수 있습니다.

- 카드 보기 : 내 과목이 카드 목록 형태로 표시되고, 해당 과목으로 이동할 수 있습니다.
- 목록 보기 : 과목 별 활동을 날짜별 목록으로 볼 수 있습니다.
- 최근 활동 : 내 과목의 각 코너별 최신 등록 글이나 알림을 모아볼 수 있습니다.

③ 할 일/ 예정 모음

- 할 일: 모든 과목의 할 일들을 표시합니다.
- 예정: 7일 내의 마감 예정인 과제 및 학습 항목을 보여줍니다.

④ 전체 메뉴 (글로벌 내비게이션) : 사이트 전체 메뉴입니다.

- 계정 : 개인 계정 확인 및 설정/알림 변경
- 대시보드
- 과목 : 과목 전체 목록
- 그룹 : 소속 그룹 목록
- 캘린더 : 전체 과목 및 개인/그룹별 일정 모음
- 메시지함 : 과목/그룹/개인별 메시지 송수신



과목 메뉴 즐겨찾기

모든 과목 보기

과목

고급회계  
소프트웨어공학 (Full DEMO)  
인체구조와 기능 (Blueprint)  
회계학 개론 (과목 설정 테스트용)  
Internet of Things (English)

모든 과목

표시되는 과목 목록을 편집하려면 "모든 과목" 을 클릭하고 원하는 과목의 별표를 체크 하시기 바랍니다.

모든 과목

더 많은 과목 찾아보기

과목	별명	기간	역할	공개
★ ■ 2018-1 사진 실무			학생	공개
☆ ■ 고급회계			학생	공개
★ ■ 소프트웨어공학 (Full DEMO)			학생	공개
★ ■ 인체구조와 기능 01분반			학생	공개
☆ ■ 회계학 개론 (과목 설정 테스트용)			학생	공개
★ ■ Internet of Things (English)			학생	공개
★ ■ LearningX 이용안내 (원본)			학생	공개

지난 등록

과목	별명	기간	역할	공개
----	----	----	----	----

① 과목 즐겨찾기

- 과목 메뉴 선택 시 자주 찾아가는 즐겨찾기 과목 목록을 바로 표시하여 이동 할 수 있습니다.
- 즐거찾기한 과목이 대시보드 상에서도 카드 보기 목록으로 나타납니다.
- 이번 학기에 수강하는 모든 과목은 기본적으로 즐겨찾기 설정이 되어 있습니다.
- 과목 즐겨찾기를 모두 해제 하면 대시보드 상에서도 카드 보기 목록으로 모두 나타납니다.

② 모든 과목 보기

- '모든 과목' 메뉴를 선택하면 내 과목 전체 리스트가 나타나며, 할 수 있습니다. 정 ★ 별표를 선택해 두면 과목 바로가기와 대시보드 목록에 나타나도록 설정

③ 지난 등록 보기

- 지난 등록 메뉴에서는 수강했던 모든 과목들을 확인 할 수 있습니다. (학교나 교수자 설정에 따라 지난 등록에 나타나지 않을 수도 있습니다.)

## 그룹 바로가기 리스트

## 모든 그룹 보기

### ① 그룹 바로가기 리스트

- 교수자가 과목별로 생성한 팀/그룹이 있을 때 해당 목록이 나타납니다.
- 본인이 소속한 여러 과목의 모든 그룹/팀 바로가기 목록이 나타나 해당 그룹 홈페이지로 이동할 수 있습니다.

### ② 모든 그룹 보기

- '모든 그룹' 메뉴를 선택하면 내 그룹 전체 리스트가 나타나며 어떤 과목의 그룹인지 구분할 수 있습니다.

그룹	과목	기간
1팀	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
기말 1		
기말 팀 프로젝트 1		
기말프로젝트 3		
수학과		
중간고사 대체용 팀 프로젝트 3		
찬반토론 1팀	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
팀 1	한자의 이해 (재택강의 DEMO)	

김철수(stu\_01) > 알림 기본 설정

**1** 알림

파일  
설정

### 알림 기본 설정

즉시 알리기  
  일별 요약 보내기  
  주별 요약 보내기  
  아무것도 보내지 않기

**2**

과목 활동	이메일 주소 stu_01@nomail.com	푸시 알림 모든 장치 용
마감	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
평가 정책	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
과목 콘텐츠	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
파일	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
공지	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
자신이 작성한 공지	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
평가 <input type="checkbox"/> 성적에 관한 알림에 점수를 포함합니다. 사용중인 이메일이 교육 기관 이메일이 아닌 경우, 민감한 내용이 교육 기관 외부로 전송된다는 것을 의미합니다.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
초대	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
제출물에 대한 코멘트	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Blueprint 동기화	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
<b>토론</b>		
토론	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
토론 게시물	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
<b>대하</b>		

- ① **계정 메뉴 하위 항목**  
: 계정 메뉴에서는 다음 항목들을 조회/ 설정할 수 있습니다.
- **알림** : 각종 활동에 대한 모바일 전용앱의 푸시 알림을 설정합니다. (이메일 알림은 사용하지 않습니다.)
  - **파일** : 사이트 내에서 업로드 하여 이용한 전체 파일 모음을 확인할 수 있습니다.
  - **설정** : 개인 프로필이나 등록 서비스를 설정합니다.
- ② **알림 설정**
- 알림 설정에서는 각 활동에 대해 모바일전용앱 푸시 알림으로 어떤 항목에 대해 어느 정도 주기로 받을지를 상세 설정할 수 있습니다.



The screenshot shows a web-based calendar interface for August 2018. On the left is a vertical navigation menu with icons for '계정' (Account), '대시보드' (Dashboard), '과목' (Courses), '그룹' (Groups), '캘린더' (Calendar), '메시지함' (Mailbox), and '이용안내' (Help). The main area displays a calendar grid with various course events. A sidebar on the right shows a list of calendar items with color-coded boxes. Two '일정 편집' (Edit Event) pop-up windows are shown, one for a new event and one for an existing one. A '캘린더 피드' (Calendar Feed) window is also visible at the bottom.

**1** 모든 과목의 주요 기간 설정된 학습 활동(주차별콘텐츠, 과제, 퀴즈등) 들에 대해 자동으로 일정에서 확인할 수 있습니다.

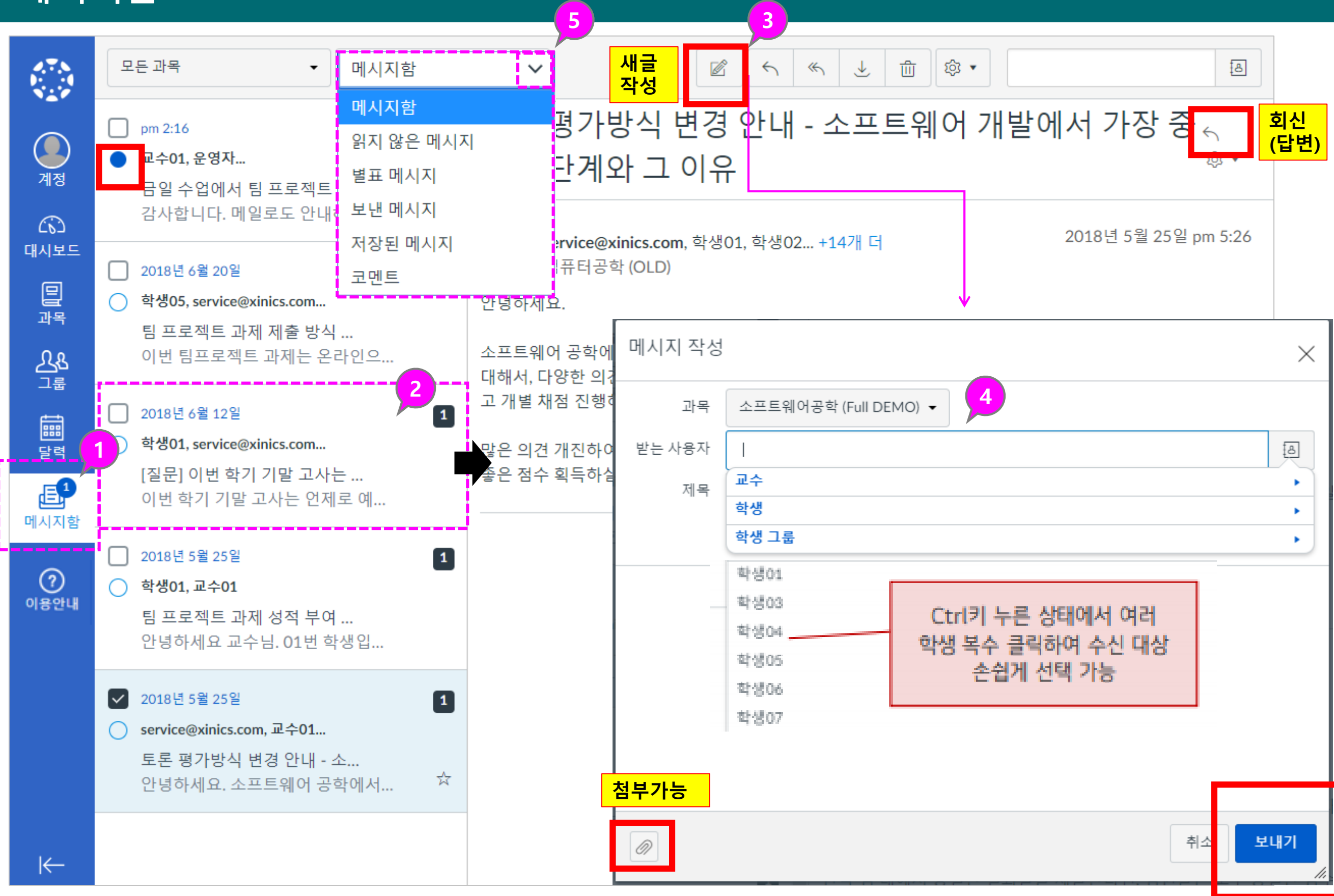
**2** 과목별로 표시 여부를 선택하여 구분하여 확인할 수 있습니다.(캘린더(과목)색상은 대시보드와 같은 색상표기하여 구분)

**3** 일정 보기 상태를 주/월/일정 리스트 형태로 선택하여 확인할 수 있습니다.

**4** 직접 일정을 추가 하거나 할 일을 손쉽게 생성하여 캘린더에 등록해 놓을 수 있습니다.

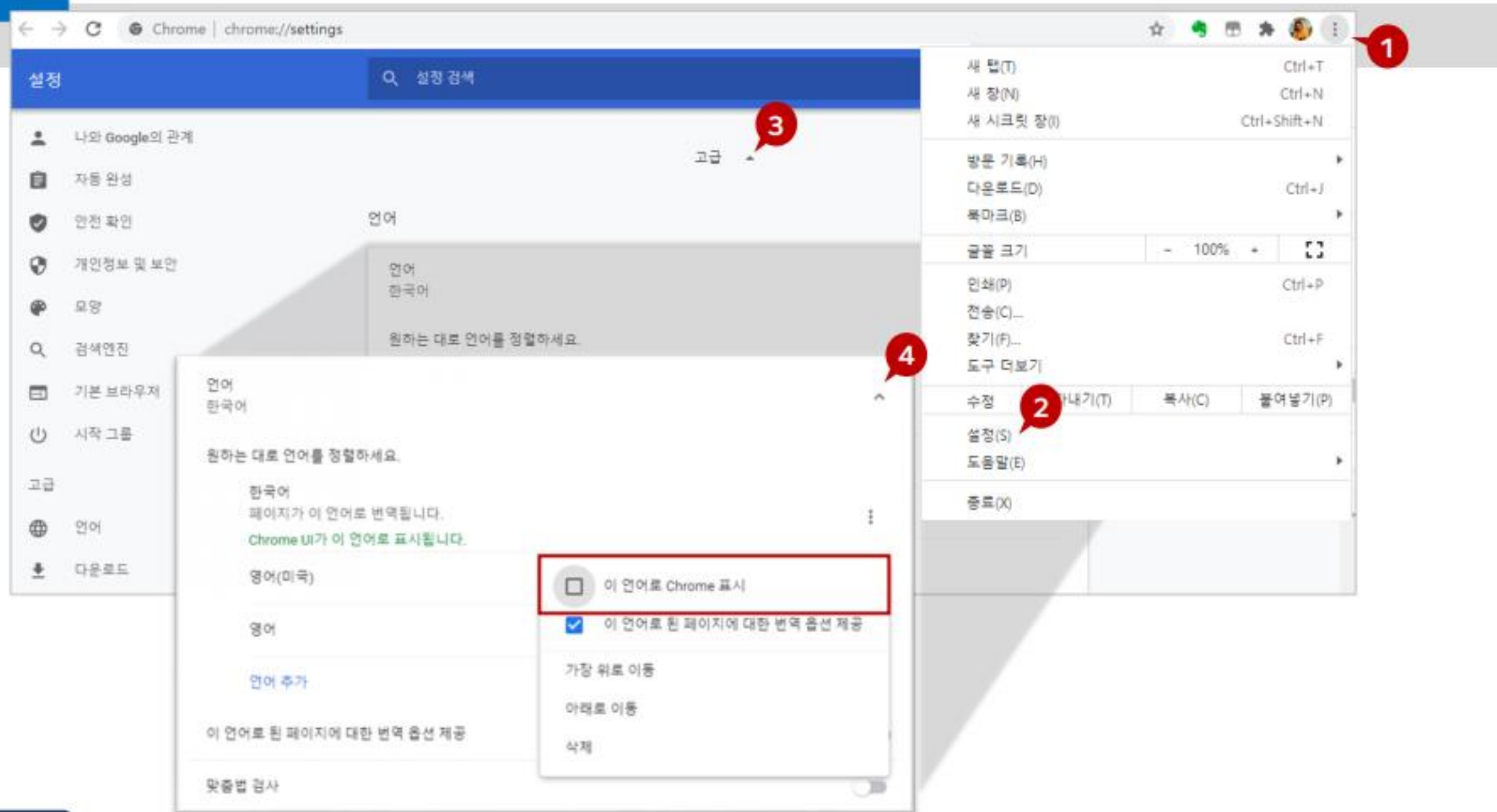
**5** 캘린더 피드: 캘린더 피드를 선택하여 해당 링크를 복사하시면 구글,아웃룩, ical피드를 사용할 수 있는 캘린더 앱과 연동가능하여 캘린더 내용을 그대로 내보내기 할 수 있습니다.

- ① 모든 과목의 주요 기간 설정된 학습 활동(주차별콘텐츠, 과제, 퀴즈등) 들에 대해 자동으로 일정에서 확인할 수 있습니다.
- ② 과목별로 표시 여부를 선택하여 구분하여 확인할 수 있습니다.(캘린더(과목)색상은 대시보드와 같은 색상표기하여 구분)
- ③ 일정 보기 상태를 주/월/일정 리스트 형태로 선택하여 확인할 수 있습니다.
- ④ 직접 일정을 추가 하거나 할 일을 손쉽게 생성하여 캘린더에 등록해 놓을 수 있습니다.
- ⑤ 캘린더 피드: 캘린더 피드를 선택하여 해당 링크를 복사하시면 구글,아웃룩, ical피드를 사용할 수 있는 캘린더 앱과 연동가능하여 캘린더 내용을 그대로 내보내기 할 수 있습니다.



- ① **메시지함 바로가기**
  - 전체 탐색 메뉴 상의 '메시지함' 메뉴를 선택하여 메시지함으로 이동합니다.
  - 새 메시지가 있을 경우, 메시지함 메뉴에 새로운 메시지 개수만큼 배지가 표시됩니다.
- ② **메시지 목록 선택 및 내용 열람**
  - 메시지 목록을 선택하여 우측에 표시되는 내용을 열람하고 필요 시 회신할 수 있습니다.
  - 읽은 메시지 : 하얀색
  - 아직읽지않은메세지 : 파란색
  - 동그라미를 클릭하여 색을 바꿀 수 있습니다.
- ③ **새 메시지 작성**
- ④ **수신자 선택 및 내용 작성**
  - 메시지 수신자를 과목 선택 후 해당 과목의 교수/학생 그룹으로 구분하여 선택하거나, 직접 대상자를 선정하여 발송할 수 있습니다.
  - 내용 작성 후 [보내기]를 합니다. (첨부가능)
- ⑤ **보기 도구 모음(메시지함)**
  - 메시지함 드롭다운 메뉴에서 메시지를 원하는 항목으로 필터링 할 수 있습니다.
  - 중요 메시지는 메시지에 별표를 표시하여 '별표 메시지'로 모아서 볼 수 있습니다.

메시지함은 교수,튜터님과 중요한 커뮤니케이션 수단 이오니 자주 확인하여 주세요!




## STEP BY STEP

1. Chrome browser 우측 상단의 [더 보기] 버튼 (점 3개)을 선택합니다.
2. [설정] 메뉴로 이동합니다.
3. [고급] 버튼을 클릭합니다.
4. [더 보기] 버튼을 클릭하고, 원하시는 언어를 추가한 뒤, [이 언어로 Chrome 표시]를 선택해 주시기 바랍니다. 이후 Chrome browser를 재 시작합니다.

**TIP** 👍

LMS 언어 설정은 사용자(브라우저) 언어 설정을 따라가지만, 과목 언어 설정의 경우 사용자 언어 설정(브라우저 언어)보다 우선 적용됩니다.





# Learning X

---

## 2. 과목 홈 및 기본 설정 확인



계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

☰ [샘플] 소프트웨어 공학
2020년 1학기

**1**

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

성적

시험

## 최근 공지사항 2

- 세미나 일정 연기**  
날이 너무 더워서 8월초로 예정된 세...

게시 일자:  
2018년 8월 11일 오전 11:06
- [소프트웨어 공학] 실습 공지 #1**  
레포트양식에 대한 문의가 있어 일괄...

게시 일자:  
2018년 8월 11일 오전 11:06
- [소프트웨어 공학] 강좌 운영에 대해 안내 드립니다.**  
이 수업은 컴퓨터를 활용하여 일상 생...

게시 일자:  
2018년 8월 11일 오전 11:05
- 강의 교재 참고사항**  
강의 교재는 <소프트웨어 공학 입문>...

게시 일자:  
2018년 8월 11일 오전 11:05

## [샘플] 소프트웨어 공학의 최근 활동

과제 알림 2개

간단히 표시 ▲

과제가 생성되었습니다 - 중간고사, [샘플] 소프트웨어 공학	8월 11일 오후 1:08	✕
과제 변경됨: 1강 : 강의소개 & 소프트웨어와 소프트웨어 공학, [샘플] 소프트웨어 공학	8월 11일 오후 12:31	✕

토론 3개

자세히 표시 ▼

**3**

### 과목 그룹

토론 그룹 4

예정 📅 캘린더 보기

- 1차시 학습진단 퀴즈

1 / 2 • 8월 16일 오전 11:59
- [그룹 토론] 프로젝트에서 사용할 개발 프로세스를 정해봅시다

1 점 • 8월 17일 오전 11:59
- [토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

1 점 • 8월 17일 오전 11:59

### 최근 피드백 4

- [과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램\_온라인 제출

13 / 15

"각 단계별로 체계적으로 잘 요약 정리했습니다."
- 1차시 학습진단 퀴즈

1 / 2
- 2강 : 소프트웨어 프로젝트 계획 수립

Complete
- 1강 : 강의소개 & 소프트웨어와 소프트웨어 공학

Complete

메뉴는 과목마다 사용하는 메뉴만 표기되며 상이할 수 있습니다.

- ① 과목 메뉴**

  - 특정 과목을 선택하여 방문하면 과목 홈이 나타나고 해당 과목의 메뉴가 좌측에 표시됩니다. (메뉴는 교수님의 설정 값에 따라 과목마다 상이할 수 있습니다.)
- ② 과목 홈 - 활동 스트림 유형**

  - 과목 홈을 활동 스트림으로 선택할 경우, 최근 공지사항/활동 등이 표시됩니다.
- ③ 과목 내 그룹과 할일 예정사항**

  - '과목 그룹' 항목에는 과목 내 팀 프로젝트 그룹이 생성되어 있을 경우 해당 그룹이 표시됩니다.
  - '예정' 항목에는 앞으로 7일 간의 기간 동안에 마감일 예정된 과제 및 학습 항목을 보여줍니다.
  - '할일': 할일 항목 우측 상단에 있는 X버튼을 클릭할 경우, 과제 무시로 간주되며 재알림이 뜨지 않습니다.
- ④ 최근 피드백**

  - 제출한 과제에 대한 최근 평가나 피드백 의견이 작성된 경우 해당 내역을 표시합니다.

# Learning X

---

## 2. 공지사항과 강의자료실/게시판





## ① 공지 메뉴

- 과목 메뉴 중 '공지' 메뉴에서 공지사항 게시물을 확인할 수 있습니다.
- 과목 홈이나 대시보드 상에서도 새로 올라온 공지들을 확인하여 바로 게시물로 이동할 수 있습니다.

## ② 공지 게시글 보기

- 공지사항 제목을 클릭하여 공지사항 상세 내용을 확인합니다.

## ③ 읽지 않은 게시물 구분

- 아직 읽지 않은 게시물은 새 글 표시가 게시목록 앞에 나타납니다.
- 상단의 필터를 이용해 읽지 않은 글만 필터링해서 확인할 수 있습니다.

1

## ① 강의자료실

- 과목 메뉴 중 '강의자료실'을 선택하여 강의자료실 자료들을 열람하거나 다운로드할 수 있습니다.

## ② 강의자료 보기

- 각 강의 자료의 썸네일이나 제목을 클릭하여 상세내용 보기로 이동합니다.
- 강의자료는 유형에 따라 뷰어 또는 다운로드, 링크 등이 나타나며, 문서나 파일 자료들은 다운로드할 수 있습니다.

## ③ 완료 상태 표시

- 강의자료실 게시물을 다운로드하거나 시청하면 완료 상태로 표시되어, 아직 열람하지 않은 자료를 구분할 수 있습니다.

[DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO) > [DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO)

2020년 1학기

제목/작성자

공유 자료 첨부합니다.  
운영자 3월 13일 8 0

이번 주 토론 수업과 관련한 참고 자료입니다.  
학생01 7월 19일 11 0

열린게시판에 다양한 공유 자료와 자유로운 의견 올려주시기 바랍니다.  
교수01 7월 18일 6 0

참고문헌  
학생01 7월 17일 3 1

소프트웨어 공학의 분야  
학생01

소프트웨어 공학의 기본 정  
학생01

열린게시판은 다양한 학습  
교수01

[DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO) > [DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO)

2020년 1학기

목록으로 이동

열린게시판은 다양한 학습 활동 관련 자료나 의견을 올리는 공간입니다.  
작성자 : 교수01 | 작성일 : 7월 17일 오후 3:23 조회수 : 13

열린게시판은 다양한 학습 활동 관련 자료나 의견을 올리는 공간입니다.  
많은 활용 바랍니다.

< 이전 다음 >

1개의 댓글

학생03 9월 17일 오후 4:18  
감사합니다 교수님!!

## ① 게시물 작성

- 열린게시판/문의게시판 메뉴에서 게시물을 작성할 수 있습니다.

## ② 댓글 쓰기

- 게시물 별로 댓글을 작성할 수 있습니다.

## ③ 게시물 보기 이동

- 게시물을 이전/다음버튼으로 연속적으로 이동하며 열람할 수 있습니다.



# Learning X

## 3. 강의콘텐츠 학습하기 (온라인 출결 및 유형별 학습 활동)



The screenshot shows a course content menu for '2020년 1학기 [샘플] 소프트웨어 공학'. The menu includes a sidebar with navigation options like '강의콘텐츠' (highlighted with callout 1), '출결/학습 현황', '강의자료실', etc. The main content area shows a list of weeks (01-17) with callout 2 pointing to the week selection bar. Week 06 is expanded, showing '6주차' details with callout 3. Under '1차시', there is a video '6강 - 소프트웨어의 구현' (callout 4) and a PDF '[강의자료] Software modeling PDF'. A progress bar for week 06 shows '4/4' completion (callout 6) and '시작일: 8월 26일 오전 00:00'. A red box highlights the end date '마감일: 9월 1일 오후 11:59' with callout 5. Below, weeks 07, 08, and 09 are shown with their respective progress bars and completion counts (0/2, 3/7, 0/1).

- ① 강의콘텐츠 메뉴
  - 강의콘텐츠 메뉴에서 학습을 진행할 수 있습니다. 현재날짜 기준으로 금주학습 주차로 바로 이동합니다.
- ② 전체 주차 및 학습상태
  - 전체 주차 개수와 학습 완료 상태를 요약 표시합니다.
  - **파란색 상자** : 주차 학습이 모두 완료된 상태를 나타냅니다.
  - **파란색 실선 테두리** : 주차 학습이 일부 진행된 상태를 나타냅니다.
  - **회색 실선 테두리** : 주차 학습이 진행되지 않은 상태를 나타냅니다.
  - 주차블럭을 선택하여 해당 주차로 이동할 수 있습니다.
- ③ 현재 진행 중인 주차 표시
  - 주차 일정 상 현재 진행 중인 주차만 펼쳐서 표시됩니다.(다른 주차로 이동하거나 전체를 펼쳐서 볼 수 있습니다.)
- ④ 학습요소별 정보
  - 각 학습요소 유형별 아이콘과 제목, 정보가 표시됩니다. (제목을 클릭하면 학습 페이지로 이동합니다.)
- ⑤ 출결 상태 표시
  - **동영상 중 출결 대상인 항목은 출석 상태가 출석/ 지각/ 결석/ 미결 상태로 표시됩니다.**
- ⑥ 학습완료상태
  - **출결 대상이 아닌 항목(과제/퀴즈/토론등) 까지 포함하여 진행할 강의 콘텐츠 대비 학습 및 과제 제출 등 완료한 개수**를 표시합니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

2020년 1학기 학습 종료

홈 > 목차 > < 이전 학습 > > 다음 학습 >

공지

수업계획서

**강의콘텐츠**

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

1강

▶ 6강 - 소프트웨어의 구현

출석 마감일 9월 1일 오후 11:59 | 지각 마감일 - | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ - | 재생 시간 8분 4초

출석 인정 기간입니다.

Hash Functions

3) Must be "Strongly collision free"

"Collision":  $h(\text{message}) = h(\text{different message})$

Collision free:

- We have a message.
- Computationally infeasible to find a collision.

Strongly collision free

- We Do Not have a message.
- Computationally infeasible to find any

학습 진행 상태: 8분 4초(100%)  완료 **출석**

< 이전 학습 > > 다음 학습 >

수강 전 출석인정 마감일부터 확인

- 강의 영상 출석 인정 기간 및 기본 정보 확인**
  - 출석 인정 기간, 지각인정기간, 학습 시작이 가능한 열람 기간이 표시됩니다.
- 강의 영상 재생하기**
  - 강의 영상 중앙의 재생 버튼을 클릭하여 영상을 시청합니다.
- 진도 체크 기록 및 학습 상태 정보 갱신하여 확인하기**
  - 진도 체크 및 학습 완료 상태를 확인하기 위해, 영상 하단의 '학습 상태 확인' 버튼을 클릭하여 학습진행상태 기록을 갱신하여 확인할 수 있습니다.
- 출결 상태 확인**
  - 출결 대상인 동영상 항목은 '출결 상태'가 표시됩니다.
  - 출석**: 출석 인정 기간 내 학습 인정 비율을 시청한 경우
  - 지각**: 지각 인정 기간 내 학습 인정 비율을 시청한 경우
  - 결석**: 출석/지각 인정 마감일 이내에 학습 인정 비율만큼 시청하지 못한 경우
  - 미결**: 마감일이 아직 지나지 않은 학습 미완료상태

♣ 참고

- 학습 상태 확인 정보는 학교의 진도 기록 정책에 따라 **2분~5분 단위로 갱신되며**, 학습환경 네트워크 상황에 따라 기록이 다소 늦게 갱신될 수 있습니다.
- '학습 상태 확인' 버튼을 자주 누른다고 해서 진도 기록 정보가 잦은 단위로 전송되는 것은 아니며, 시청 페이지를 벗어나거나 새로 고침하지 않더라도 학습 진행 및 완료 상태를 손쉽게 확인하기 위한 용도입니다.

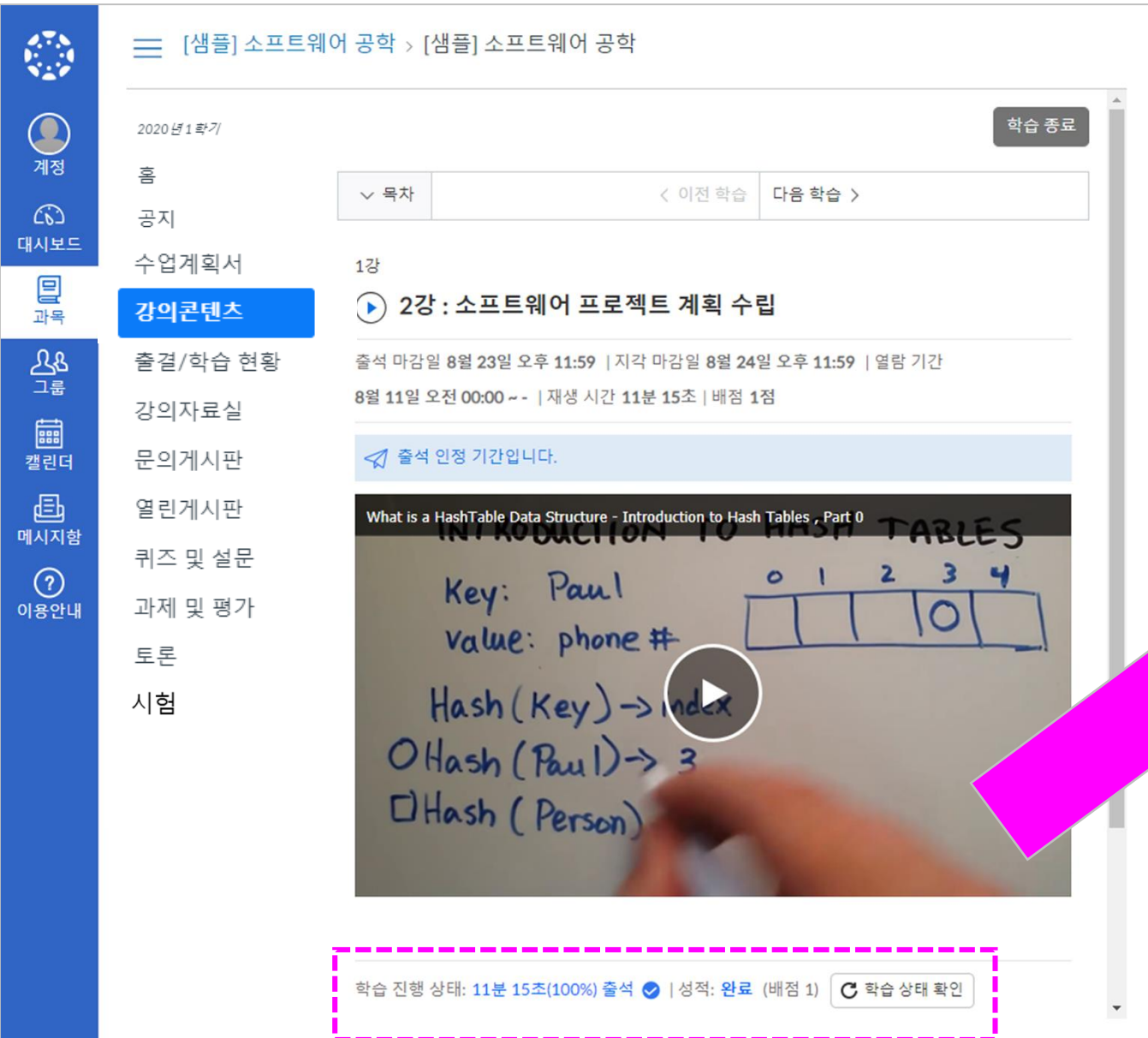


# [참고] 학습 자료 유형별 진도 체크 및 완료 상태 표시 방법

- 강의콘텐츠 내 다양한 학습 요소별로 학습 완료 및 출결 체크 상태 확인 방법을 요약하여 안내 드립니다.

## 유형 별 완료 처리 기준

<p><b>동영상(출결대상)</b></p>	<table border="1"> <tr> <td>열람 시작일</td> <td>출석 마감일</td> <td>지각 마감일</td> <td>열람 종료일</td> </tr> <tr> <td>출석</td> <td>지각</td> <td>결석</td> <td></td> </tr> </table> <p>각 영상 별 재생 시간 <b>70%이상 시청 시 학습 완료</b> (3회 지각은 1회 결석 처리이고, 수업일수 1/4을 초과 결석 시 자동 F 처리)</p>	열람 시작일	출석 마감일	지각 마감일	열람 종료일	출석	지각	결석	
열람 시작일	출석 마감일	지각 마감일	열람 종료일						
출석	지각	결석							
<p><b>과제/퀴즈/토론</b></p>	<table border="1"> <tr> <td>열람 시작일</td> <td>마감일</td> <td>열람 종료일</td> </tr> <tr> <td>제출 완료 / 참여 완료</td> <td>지각 제출 / 지각 참여</td> <td>미완료</td> </tr> </table> <p>과제 - <b>제출 시 학습 완료</b> 퀴즈,토론 - <b>퀴즈 풀이 제출 또는 토론 댓글작성 참여 시 완료</b></p>	열람 시작일	마감일	열람 종료일	제출 완료 / 참여 완료	지각 제출 / 지각 참여	미완료		
열람 시작일	마감일	열람 종료일							
제출 완료 / 참여 완료	지각 제출 / 지각 참여	미완료							
<p><b>PDF,소셜 미디어,웹 링크 파일</b></p>	<table border="1"> <tr> <td>열람 시작일</td> <td>마감일</td> <td>열람 종료일</td> </tr> <tr> <td>완료</td> <td>완료</td> <td>미완료</td> </tr> </table> <p>PDF,소셜 미디어,웹 링크 - <b>페이지 방문 시 학습 완료</b> - <b>다운로드 시 학습 완료</b></p>	열람 시작일	마감일	열람 종료일	완료	완료	미완료		
열람 시작일	마감일	열람 종료일							
완료	완료	미완료							

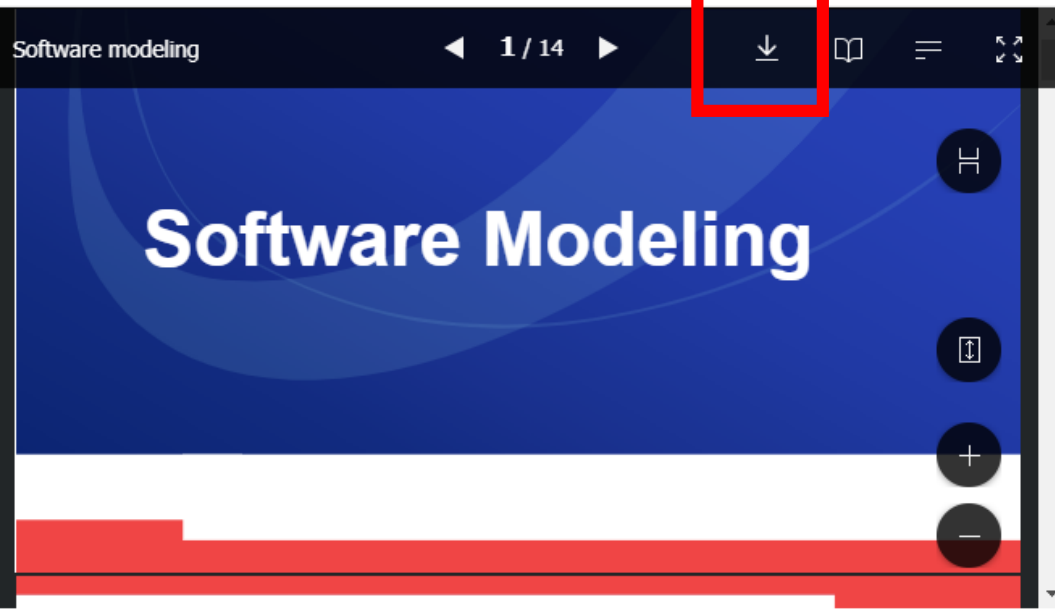


## 1 PDF 학습자료

2페이지

[강의자료] Software modeling

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



Software modeling 1 / 14

학습 진행 상태:  완료

## 2 파일 학습자료

architecture

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -

architecture.pptx

학습 진행 상태:  완료

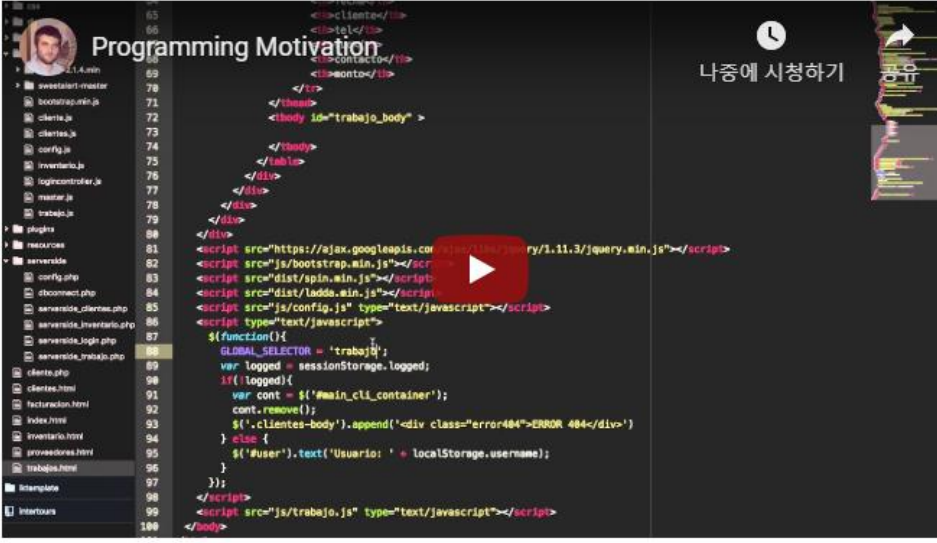
## 3 소셜미디어/ 동영상 학습자료

3페이지

소셜미디어 예시

Programming Motivation

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



Github: <https://github.com/ivankoop> website: <https://vikm.co/> Digital Ocean Cloud Computing: <https://m.do.co/c/148ee6450ea3> (Get \$10 off with my link ^^) MUSIC: <https://www.youtube.com/watch?v=lvjJO...> NEW VIDEO! [https://www.youtube.com/watch?time\\_co...](https://www.youtube.com/watch?time_co...)

학습 진행 상태:  완료

## 4 웹 링크 학습자료

소프트웨어 공학 - 위키백과

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -

소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전

ko.wikipedia.org

학습 진행 상태:  완료

### ※ 학습자료 열기

- 강의콘텐츠 목차에서 학습하고자 하는 자료의 항목을 클릭하여 학습화면으로 이동합니다.

### ① PDF 학습자료

- PDF 유형의 학습자료는 PDF 문서 뷰어를 이용하여 페이지 내에서 바로 자료를 열람할 수 있으며, **다운로드 버튼을 클릭하여 자료를 다운로드할 수 있습니다.**

### ② 파일 학습자료

- 파일 유형의 학습자료는 다운로드 링크로 제공되며, 해당 자료의 제목을 클릭하여 다운로드 후 이용하실 수 있습니다.

### ③ 소셜미디어/동영상 학습자료

- YouTube, TED 등 다양한 소셜미디어** 유형의 학습자료는 페이지 내에서 바로 시청/열람할 수 있습니다.
- 영상형 소셜미디어라 하더라도 일반 강의 영상과 달리, 시간 단위로 **진도체크하지 않는 유형**이므로 시청을 끝까지 하지 않아도 학습은 완료 상태로 표시됩니다.
- 동영상은 다른 자료와 달리 다운로드가 불가능합니다.

### ④ 웹 링크 학습자료

- 링크 유형으로 제공한 학습자료는 해당 링크를 클릭하여 웹 페이지 또는 사이트로 이동하여 학습합니다.

2020년 1학기 > 목차 > < 이전 학습 > < 다음 학습 >

홈  
공지  
수업계획서  
**강의콘텐츠**  
출결/학습 현황  
강의자료실  
문의게시판  
열린게시판  
퀴즈 및 설문  
과제 및 평가  
토론  
시험

2강 - 과제

**[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램\_온라인 제출**

마감일 8월 23일 오후 11:59 | 열람 종료일 - | 배점 15점

과제 제출 기간입니다.

5.3 파티(이벤트)를 계획하는 것과 관련된 액티비티들(장소 예약, 초대장 구성 등)을 보여주는 처리 컨텍스트를 액티비티 다이어그램을 이용하여 모델링하라.  
(StarUML 5.0로 작성 권장)

5.8 은행 ATM 사용 경험을 기반으로 고객이 ATM에서 현금을 인출할 때와 관련된 데이터처리를 모델링하는 시퀀스 다이어그램을 작성하라. (둘 다 작성하기 원하는지 이유 설명은 필요없음)  
(StarUML 5.0로 작성 권장)

6.1 시스템을 기술할 때 요구사항 명세가 완성되기 전에 시스템 아키텍처 설계를 시작해야 할 수도 있는지 이유를 설명하라.  
(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

6.3 성능과 보안성은 소프트웨어 시스템의 아키텍처를 설계할 때 상충하는 비기능적 요구사항으로 제기될 수 있다. 이것을 지지하는 주장을 제시하라.  
(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

제출방법:  
-. 문제 별로 파일을 만든 후 4개 파일을 se0419\_학번\_영문이름으로 지정하여 pdf로 등록

**과제 제출**

♣ 참고

과제는 제출이 완료 되었어도, 과제 목록에서 계속 표시됩니다.

과제를 다시 제출하면 학습자 본인은 가장 최근에 제출된 자료만 열람 할 수 있습니다. 그러나 교수자는 이전 제출물을 포함하여 모든 제출물을 볼 수 있습니다.

## 과제파일 업로드( PDF 첨부 권장 ) 및 의견 작성

파일 선택 | 선택된 파일 없음

**다른 파일 추가**

댓글달기

취소 | **과제 제출**

## 제출 완료 상태 확인

과제 제출 현황

**제출 완료** | 제출 일시: 8월 12일 오후 3:06 | 성적: - (배점 15)

제출한 파일 정보: Assignment\_01.pdf

**과제 다시 제출**

## 채점 결과 및 피드백 확인

과제 제출 현황

**제출 완료** | 제출 일시: 8월 11일 오전 11:56 | 성적: 13 (배점 15)

제출한 파일 정보: Assignment\_01.pdf

의견

각 단계별로 체계적으로 잘 요약 정리했습니다.

prof01 8월 11일 오후 12:16

**과제 다시 제출**

## ① 과제 제출 요건과 설명 확인하기

- 과제 페이지 상단에 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 제출 유형 등 기본 요건과 설명 내용을 확인합니다.

## ② 과제 제출하기

- 과제를 제출하려면 하단의 과제 제출 버튼을 클릭하여 과제를 제출하십시오.

## ③ 제출 파일 업로드 → 과제 제출

- 파일 선택하여 업로드합니다.
- 제출할 준비가 완료되면 '과제 제출' 버튼을 클릭하십시오.

## ④ 제출한 결과 보기

- 과제를 제출하면 하단에 제출 내용에 대한 정보가 표시됩니다. (제출 후 반드시 본인확인)
- 교수자가 다시 제출을 허용한 과제일 경우, 과제 다시 제출 버튼을 사용하여 수정된 과제를 다시 제출할 수 있습니다.

## ⑤ 채점 결과 및 피드백 확인

- 교수자가 제출물을 채점하면 과목 메뉴의 성적 링크에 채점된 과제 숫자가 배지로 표시됩니다.
- 또한 과제에 대한 세부 정보를 볼 수 있고 성적 페이지에서 추가 피드백을 볼 수 있습니다.



2020년 1학기 학습 종료

홈 > [샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

수업계획서 > < 이전 학습 > > 다음 학습 >

강의콘텐츠

출결/학습 현황

2페이지

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 9일 오전 00:00 -- | 배점 2점

← 학습 인정 기간입니다.

교수

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

**1** 퀴즈 참여

**♣참고**

- 시간 제한 설정된 퀴즈의 경우에는, 중단하더라도 타이머가 계속 실행되고 퀴즈는 시간이 다 되면 자동으로 제출됩니다.
- 브라우저에서 퀴즈를 벗어나는 것을 허용하면 퀴즈 페이지를 닫아 퀴즈를 일시 중지 할 수 있습니다.
- 퀴즈를 다시 시작할 준비가 되면 퀴즈가 중단된 위치에서 다시 시작됩니다

2페이지

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 9일 오전 00:00 -- | 배점 2점

← 학습 인정 기간입니다.

시작됨: 8월 12일 오후 3:23

**설명**

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

**2** 문제 1

문제 1 1점

0과 1로 정보를 표현하는 최소 단위는?

정답: 비트/bit/ 비트(bit)

비트

byte

ta

gart

**3** 문제

문제

✓ 문제 1

⊗ 문제 2

지난 시간: 습기  
시도 기한: 8월 16일 오전 11:59  
3분, 27초

**4** 퀴즈 제출

저장할 새 자료가 없습니다. pm 3:23에 마지막으로 확인했습니다.

퀴즈 참여 현황

미완료 | 성적:- (배점 2) 학습 상태 확인

- ① 퀴즈 요건과 설명 확인하고 퀴즈 참여하기(풀이하기)**
  - 퀴즈 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 문항 수 등 기본 요건과 설명 내용을 확인하고, '퀴즈 참여' 버튼을 선택하여 풀이를 시작합니다.
- ② 퀴즈 문제 풀이하기**
  - 퀴즈는 기본적으로 한 페이지에 모든 질문 문항을 표시합니다. 교수자 설정에 따라 한 문제씩 표시될 수도 있습니다.
- ③ 풀이 상태 및 경과 시간 확인**
  - 우측에 문항별 풀이 여부(체크)와 풀이 경과 시간이 나타납니다.
- ④ 퀴즈 제출**
  - 퀴즈 풀이를 모두 마치면 퀴즈를 제출하고 그 결과를 볼 수 있습니다. (교수님의 설정에 따라 제출 후 "퀴즈재시도" 버튼이 보일 경우 재응시가 가능합니다.)

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

---

2020년 1학기
목차
< 이전 학습
다음 학습 >

---

홈

공지

수업계획서

**강의콘텐츠**

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

1페이지

**[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유**

마감일 8월 17일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 1일 오전 00:00 ~ - | 배점 1점

학습 인정 기간입니다.

**채점 대상 토론입니다: 1점 가능** | 마감일 8월 17일 오전 11:59

**[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유**

소프트웨어 개발 과정에는 여러 단계가 있습니다.  
그 중 가장 중요한 단계와 그 이유에 대해 의견 제출해 주시기 바랍니다.

※ 이 토론은 별도의 내용 검토를 통한 채점 없이 참여 여부로 성적 부여하겠습니다.  
성실한 답변 주시기 바랍니다.

항목이나 작성자 검색 | 읽지 않은 메시지 | ↑ | ↓

← 댓글 작성...

피드백들은 하나 이상의 피드백을 게시한 사용자에게만 표시됩니다.

토론 참여 현황

미완료 | 성적: - (배점 1) | **학습 상태 확인**

- ① **토론 참여 요건과 설명 확인하기**
  - 토론 페이지 상단에 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 제출 유형 등 기본 요건과 설명 내용을 확인합니다.
- ② **채점 대상 토론 보기**
  - 성적에 포함되는 채점 대상 토론인 경우 상단에 추가 정보가 표시됩니다.
  - 채점 대상 토론 관련 정보 : 채점 대상 토론이라는 문구와 배점, 마감일 등 추가 정보가 표시됩니다.
- ③ **댓글 작성하기**
  - 하단의 댓글 작성하기 영역이나, 각 댓글 별 '댓글달기' 를 선택하여 추가 의견을 작성할 수 있습니다.
- ④ **댓글 작성 후 다른 참여자의 의견을 볼 수 있는 경우**
  - 교수자가 댓글을 작성해야만 다른 토론 의견을 볼 수 있도록 설정한 경우, 토론 댓글을 쓴 후에 다른 댓글이 표시됩니다.
- ⑤ **읽지 않은 새 댓글 확인하기**
  - 토론 내용 상단 및 강의콘텐츠 목록에 전체 댓글 수와 읽지 않은 댓글 수가 표시됩니다.
  - 해당 토론 페이지를 다시 방문하여 새로 올라온 댓글을 확인하고 추가 의견을 작성할 수 있습니다. (댓글 작성이 허용된 기간 내에만 추가 의견을 작성할 수 있습니다)

# Learning X

---

## 4. 학습 유형별 메뉴 이용하기





**1** 과제 및 평가

**2** 예정된 과제

**3** 날짜로보기 유형별로보기

**4** 유형별로보기

과제를 포함한 모든 평가 학습활동 (주차학습 / 과제 / 퀴즈 / 토론)이 모두 확인(채점결과) 가능합니다.

### ① 과제 및 평가 메뉴

- 과제 및 평가 메뉴에서는 과제를 비롯하여 모든 학습요소들(주차,과제,퀴즈,토론)을 종합하여 볼 수 있습니다.
- 과목 메뉴에서 과제 및 평가 링크를 클릭하십시오.

### ② 과제별 요약 정보 보기

- 과제 및 평가 요소 유형별로 구분하는 아이콘이 표시됩니다.
- 과제 제목과 마감/이용 기간, 배점과 완료 여부 등의 정보가 표시됩니다.

### ③ 날짜로 보기

- 기본적으로 과제는 날짜 별로 지연된 과제, 예정된 과제(마감일 순), 날짜 없는 과제 및 지난 과제로 그룹화 됩니다.

### ④ 유형별로 보기

- 과제/토론/주차 학습 등 각 유형별 그룹으로 전환하여 확인할 수 있습니다.

### ♣참고

- '강의콘텐츠' 주차별 리스트에 없는 과제가 '과제 및 평가' 메뉴에는 보이실 수 있습니다. (교수님께서 추가 등록된 과제)

[샘플] 소프트웨어 공학 > 시험 및 설문

2020년 1학기

퀴즈 검색

▼ 과제 퀴즈

- 1차시 학습진단 퀴즈  
마감일 8월 16일 오전 11:59 | 2점 | 문제 2개
- 중간고사  
시작일 9월 21일 | 마감일 9월 27일 오후 11:59 | 10점 | 문제 10개

▼ 설문

- 설문 - 팀프로젝트 진행 방식에 대하여  
문제 2개

1 퀴즈 및 설문

### ① 퀴즈 및 설문 메뉴

- 과목에 포함된 모든 퀴즈와 설문을 모아 볼 수 있습니다.
- '강의콘텐츠' 메뉴에 있는 주차 학습 퀴즈/시험/설문도 모두 표시됩니다.

### ② 퀴즈 및 설문 기본 정보

- 퀴즈 및 설문 목록 페이지에서 각 퀴즈의 이름, 퀴즈의 이용 가능 날짜, 퀴즈 제출 마감일, 퀴즈 배점, 그리고 퀴즈에 포함된 질문 문항 수가 표시됩니다.
- 퀴즈 및 설문 콘텐츠에 있는 학습 요소를 강의콘텐츠에서 확인할 수 없습니다.

### ③ 목록 정렬

- 퀴즈는 마감일 기준으로 기본 정렬됩니다. 교수자의 설정에 따라 마감일을 지정하지 않은 퀴즈도 있을 수 있습니다.
- 설문이 있을 경우 과제형 퀴즈와 구분된 그룹으로 표시됩니다.

#### ♣참고

- '강의콘텐츠' 주차별 리스트에 없는 퀴즈가 '퀴즈 및 설문' 메뉴에는 보이실 수 있습니다. (교수님께서 추가로 등록한 퀴즈)

The screenshot shows a discussion board interface for a course. On the left is a navigation menu with icons for Home, Notice, Syllabus, Lecture Content, Progress, Instructors, Q&A, Open Discussion, Quiz, Assignment, and Exam. The main content area is titled "[샘플] 소프트웨어 공학 > 토론" and includes a search bar, filters for unread messages and assignments, and a settings icon. The content is organized into sections: "고정된 토론" (Pinned Discussions), "토론" (Discussions), and "댓글 마감된 토론" (Discussions with Closed Comments). Each discussion entry shows the title, date, and a comment count. Callouts 1-6 highlight specific UI elements: 1. '토론' menu item; 2. '고정된 토론' section header; 3. Discussion title; 4. Comment count; 5. User profile icon; 6. '구독' (Subscribe) button.

- ① **토론 메뉴**
  - 토론 메뉴에서는 '강의콘텐츠' 메뉴에서 주차 별 학습으로 추가한 토론이나, '토론' 메뉴에서 별도 생성한 토론을 모두 종합하여 확인할 수 있습니다.
- ② **토론 목록 보기**
  - 토론은 세 가지 주요 영역으로 구성됩니다.
  - **토론**: 일반 토론입니다.
  - **고정된 토론**: 고정된 토론은 교수자가 특별히 참여하도록 최 상단에 표시하고자 고정한 토론입니다.
  - **댓글 마감된 토론**: 교수자가 임의로 종료시켰거나, 이용 종료일이 지난 것입니다
  - 토론은 최근 활동 별로 정렬됩니다. 이 색션에는 토론이 있는 경우에만 제목이 표시됩니다.
- ③ **토론 요약 정보 보기**
  - 각 토론은 제목, 마지막 토론 게시물의 날짜, 마감 날짜, 읽지 않은 댓글 수 / 토론의 총 댓글 수, 토론 구독 여부, 사용 가능 날짜가 표시됩니다.
- ④ **읽지 않은 댓글 확인**
  - 토론 옆의 숫자 배지 아이콘은 읽지 않은 댓글을 나타냅니다.
  - 그룹 토론의 경우, 우측에 읽지 않은 총 댓글 수가 숫자 배지 아이콘으로 표시되지 않습니다.
  - 그룹 토론의 숫자 배지 아이콘은 소속된 그룹홈 목차 페이지에서 확인 가능합니다.
- ⑤ **피어 리뷰 토론**
  - 피어 리뷰 토론으로 제시된 토론의 경우 동료 리뷰 대상이 지정되면 동료 검토 아이콘도 표시됩니다.
- ⑥ **토론 구독**
  - 구독을 하면 댓글이 달릴 경우, 알림을 받아볼 수 있습니다.(단, 소속된 그룹 토론만 구독할 수 있습니다.)

♣참고

- '강의콘텐츠' 주차별 리스트에 없는 토론이 '토론' 메뉴에는 보이실 수 있습니다. (교수님께서 추가로 등록한 토론)



# Learning X

---

## 5. 출결/학습현황 확인



☰ [★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO) > [★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO)

2020년 1학기

출석 7 | 지각 0 | 결석 16 | 미결 0

학습 완료 상태: 완료 16 | 미완료 36

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

**출결/학습 현황**

강의사료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

주차	차시	학습 제목	학습 유형	학습 현황	출결 현황	상세이력
01 강의 소개 및 선행 학습	1차시	1주차 1차시 강의영상	동영상	완료	출석	보기
		[PDF파일] 학습 참고자료	PDF	완료	출결 대상 아님	보기
		[Youtube 참고영상] How Software is Made	소셜미디어	완료	출결 대상 아님	보기
		[웹링크] Software engineer - Wikipedia	웹링크	완료	출결 대상 아님	보기
		학습 자료	PDF	완료	출결 대상	보기
		모바일과제	과제	-	출결 대상 아님	보기
		선행 진단 퀴즈	퀴즈	완료	출결 대상 아님	보기
02 2. 소프트웨어 프로젝트 계획 수립	1차시	2주차 1차시 강의영상 - 소프트웨어 프로젝트 계획 수립	동영상	완료	출석	보기
		강의소개	동영상	완료	출결 대상 아님	보기
		★[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램 온라인 제출	과제	-	출결 대상 아님	보기
	2차시	3주차 2차시 강의	동영상	완료	출결 대상 아님	보기
		3주차 2차시 강의 (강의녹화영상)	동영상	완료	출결 대상 아님	보기
03 1. 강의소개 & 소프트웨어와 소프	1차시 - 강의 소개	Hashes 4 Hash Functions for Strings	동영상	완료	출결 대상 아님	보기
		Software modeling	동영상	완료	출결 대상 아님	보기
		[과제-다면평가] 프로그래밍 언어별 구현 예제 작성	과제	-	출결 대상 아님	보기

학생005 (stu005) 출결 상세 이력

출석 인정 기간: 9월 2일 오전 10:01-9월 22일 오후 11:59  
지각 인정 기간: 12월 15일 오후 11:59

학습 시간	출석 기간 중	지각기간 중	학습 현황	출결 상태	승인
00:35:52(100%)	00:35:52(100%)	00:00:00(0%)	완료	출석	출석 인정

평균 진도율: 109%

전학 진도율: 100%

상세 이력

디바이스	IP	시작 일시	종료 일시	마지막 학습위치	최대 학습위치	출결 구분
Desktop	211.252.80.44	9월 4일 오후 10:13	9월 4일 오후 10:15	1 분 57 초 (5%)	1 분 57 초 (5%)	-
Desktop	211.252.80.46	9월 9일 오후 9:57	9월 9일 오후 10:21	35 분 9 초 (98%)	35 분 52 초 (100%)	-

① [출결/학습현황] 메뉴에서 '강의콘텐츠' 메뉴에서 제공하는 전체 주차 학습항목에 대한 학습 상태와 출결 현황을 확인할 수 있습니다.

② 학습현황과 출결 현황 항목 별 학습 상태를 확인할 수 있습니다.

- 학습 현황**: 각 학습 요소를 학습 완료했는지에 대한 상태를 나타냅니다. 동영상의 경우 인정 비율을 모두 학습해야 완료됩니다. 출결 대상이 아니더라도 학습이나 제출이 완료되었는지를 확인할 수 있고, 출결 대상일 경우, 출석 기간 내 완료하지 못했더라도 지각인정/열람 일정 기간 이내에 학습하면 '완료'상태로 표시됩니다.
- 출결 현황**: 출결 대상인 항목에 대해서 인정 기간 내 학습한 경우 '출석'으로 표시됩니다. 출석 인정 대상일 경우 지각 기간 허용 시 마감 후 학습 인정 비율을 모두 학습하면 '지각'으로 표시되고, 인정 기간 내 학습을 완료하지 않고 마감 기간이 종료되면 '결석'처리됩니다. 출결 대상이 아닌 경우에는 '출결 대상아님'으로 표시됩니다.

③ 상세 이력 보기

- 각 항목 별 '보기'를 클릭하여 해당 학습 요서를 학습한 이력을 상세 열람할 수 있습니다.

계정  
 대시보드  
 과목  
 캘린더  
 메시지함  
 이용안내

[★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO) > [★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO)

2020년 1학기

출석 7 | 지각 0 | 결석 16 | 미결 0  
 학습 완료 상태 : 완료 16 | 미완료 36

2

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

**출결/학습 현황**

강의사료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

주차	차시	학습 제목	학습 유형	학습 현황	출결 현황	상세이력
01 강의 소개 및 선행 학습	1차시	1주차 1차시 강의영상	동영상	완료	출석	보기
		[PDF파일] 학습 참고자료	PDF	완료	출결 대상 아님	보기
		[Youtube 참고영상] How Software is Made	소셜미디어	완료	출결 대상 아님	보기
		[웹링크] Software engineer - Wikipedia	웹링크	완료	출결 대상 아님	보기
		학습 자료	PDF	완료	출결 대상 아님	보기
		모바일과제	과제	-	출결 대상 아님	보기
		선행 진단 퀴즈	퀴즈	완료	출결 대상 아님	보기
02 2. 소프트웨어 프로젝트 계획 수립	1차시	1학기 기말고사 녹화 파일 제출	동영상	완료	출석	보기
		2주차 1차시 강의영상 - 소프트웨어 프로젝트 계획 수립	동영상	완료	출석	보기
		강의소개	동영상	완료	출석	보기
	2차시	★[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출	과제	-	출결 대상 아님	보기
		3주차 2차시 강의	동영상	완료	출석	보기
		3주차 2차시 강의 (강의녹화영상)	동영상	-	결석	보기
03 1. 강의소개 & 소프트웨어와 소프	1차시 - 강의소개	Hashes 4 Hash Functions for Strings	동영상	-	결석	보기
		Software modeling	PDF	완료	출결 대상 아님	보기
		[과제-다면평가] 프로그래밍 언어별 구현 예제 작성	과제	-	출결 대상 아님	보기

## ① 학습 현황 확인하기

- 각 학습요소의 '학습 현황' 항목에서 학습 완료했는지에 대한 상태를 확인할 수 있습니다.
- 동영상 : 출석 인정 비율을 모두 학습해야 완료됩니다.  
과제/퀴즈/토론 : 제출 또는 참여해야 완료됩니다.
- PDF/파일: 다운로드를 해야 완료됩니다.
- 웹링크/소셜미디어의 경우 해당 학습 페이지를 방문하면 완료됩니다.

## ② 출결 현황 확인하기

- 각 학습요소의 '출결 현황' 항목에서 학습 완료했는지에 대한 상태를 확인할 수 있습니다.
- 출결 대상인 항목에 대해서 인정 기간 내 출석 인정 비율을 모두 학습해야 완료됩니다.  
출석 인정 대상일 경우 지각 기간 허용 시 마감 후 학습 인정 비율을 모두 학습하면 '지각'으로 표시되고, 인정 기간 내 학습을 완료하지 않고 마감 기간이 종료되면 '결석'처리됩니다.
- 출결 대상이 아닌 경우에는 '출결 대상아님'으로 표시됩니다.





사이버한국외국어대학교  
CYBER HANKUK UNIVERSITY OF FOREIGN STUDIES

---

## 자주 묻는 질문(FAQ) 및 유의사항

---

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

출석 마감일 12월 27일 오후 11:59 | 지각 마감일 - | 열람 기간 12월 7일 오전 00:00 ~ - | 재생 시간 28초

출석 인정 기간입니다.

콘텐츠 시청을 취소하였습니다.

동일 계정에서 시청 중인 다른 콘텐츠의 시청은 계속 진행하실 수 있습니다.

동일 계정에서 다른 콘텐츠 시청을 시작하여 이 콘텐츠의 출결확인을 위한 진도체크가 중단되었습니다.

다시 이 콘텐츠의 진도체크를 진행하고자 하신다면, 새로고침하여 시청해야 합니다.

세요

lcms.cufs.ac.kr에 삽입된 페이지 내용:

본 콘텐츠의 진도체크를 시작합니다.

실행 중인 다른 콘텐츠의 진도체크는 중단됩니다.

확인

취소

- ① 동일 계정으로 동시에 여러 강의를 띄워놓고 동시에 중복 시청할 경우 출석으로 인정되지 않습니다.
- ② 2개 이상 웹 브라우저에서 동시에 강의 콘텐츠 영상을 재생할 경우, 진도 체크가 중단된다는 안내창이 나타납니다. 정상적으로 시청한 것이 아니라고 인식하게 되어 둘 중 하나의 강의는 출석으로 인정되지 않습니다.
- ③ Learning X 모바일 앱에서 강의를 수강할 경우, 시청 종료 후 반드시 실행 중인 어플리케이션을 종료해 주시기 바랍니다.]

- ① 최초 시청 시에는 배속은 가능하나 강의 영상을 skip하여 빨리 넘길 수 없습니다. (재 시청 시 skip 가능)
- ② 반드시 처음부터 끝까지 순차적으로 강의를 수강하시기 바랍니다.

≡ 사전 체험 LMS 이용 방법(학습자용) 8분반 > 사전 체험 LMS 이용 방법(학습자용) 8분반

10. 출결학습현황 <여 공학 03 > 소프트웨어 공학 03

출석 15 | 지각 1 | 결석 2 | 미결 0  
학습 완료 상태: 원료 26 | 미완료 1

주차	차시	학습 제목	학습 유형	학습 현황	출결 현황	상세이력	
01 1주차	1차시	1주차 1차시	동영상	완료	출석	보기	
	2차시	1주차 2차시	동영상	완료	출석	보기	
	3차시	1주차 3차시 (1)		동영상	완료	출석	보기
		1주차 3차시 (2)		동영상	완료	출석	보기
		1주차 퀴즈	퀴즈	완료	출결 대상 아님	보기	
02 2주차	1차시	2주차 1차시	동영상	완료	출석	보기	
	2차시	2주차 2차시 (1)		동영상	완료	결석	보기
		2주차 2차시 (2)		동영상	완료	출석	보기
		2주차 과제	과제	완료	출결 대상 아님	보기	
	3차시	2주차 3차시 (1)		동영상	완료	출석	보기
2주차 3차시 (2)		동영상	완료	출석	보기		

중간적으로 조회할 수 있습니다.

00:16 / 01:19

최초시청

지금부터 대시보드에 대해 알아보겠습니다

1주차 퀴즈  
소프트웨어 공학 03

00:05 / 00:54

반복시청

## STEP 1. PC 웹에서 모바일 연동(기기승인)이 알맞게 되었는지 확인



푸시 알림설정 확인



① STEP 1. PC 웹에서 모바일 연동이 알맞게 되었는지 확인

② STEP 2. 스마트기기에서 알림 설정 확인

[설정] - [애플리케이션] - [LearningX 앱 선택] - [애플리케이션 설정] - [알림] - [알림 허용]

(※ 아이폰의 경우, [설정] - [알림] - [알림스타일] - [LearningX 앱 선택] - [알림 허용]으로 이동하여 활성화 해주시면 됩니다.)

① STEP 3. 스마트기기 절전모드를 해제하고 다시 로그인

② STEP 4. 스마트기기의 앱 절전 모드 비활성화 확인

[설정] - [디바이스 케어] - [배터리] - [앱별 배터리 사용 관리] - [절전 상태로 전환하지 않을 앱] - [앱 추가] - [LearningX 앱 선택]

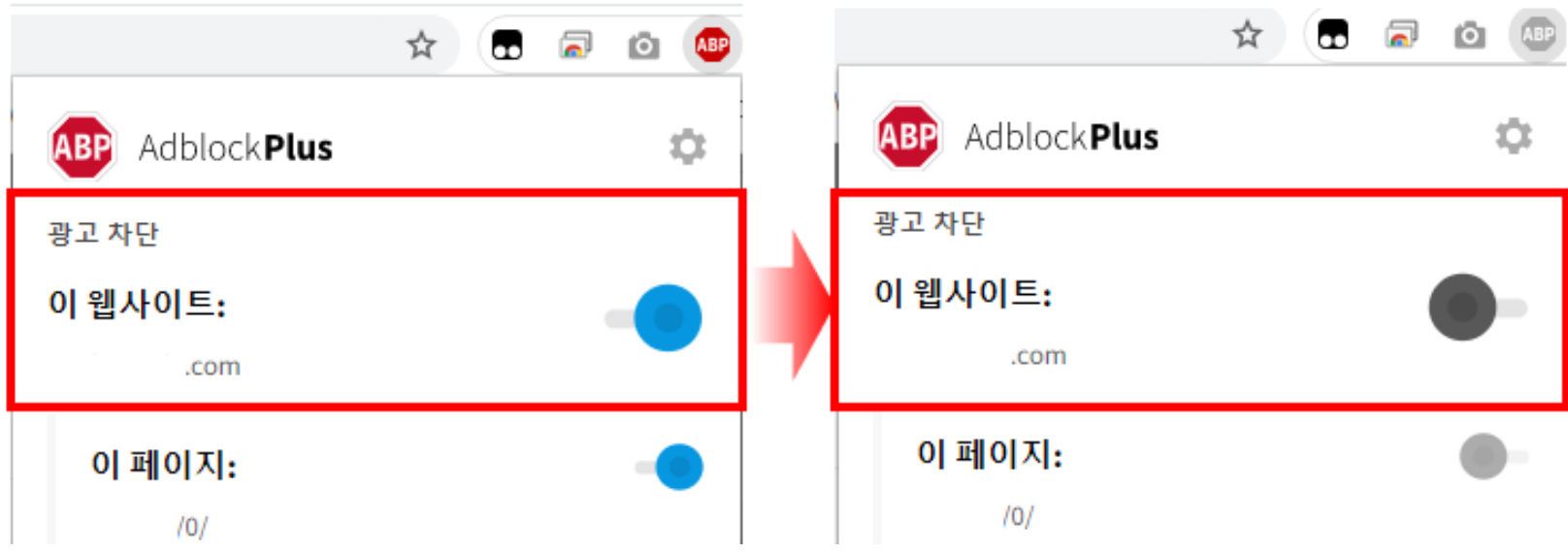


## 현상

강의콘텐츠, 출결/학습현황 등의 메뉴 접속 시 아무 콘텐츠가 보이지 않고 하얀 화면으로 보이는 경우 아래와 같이 조치해주세요.

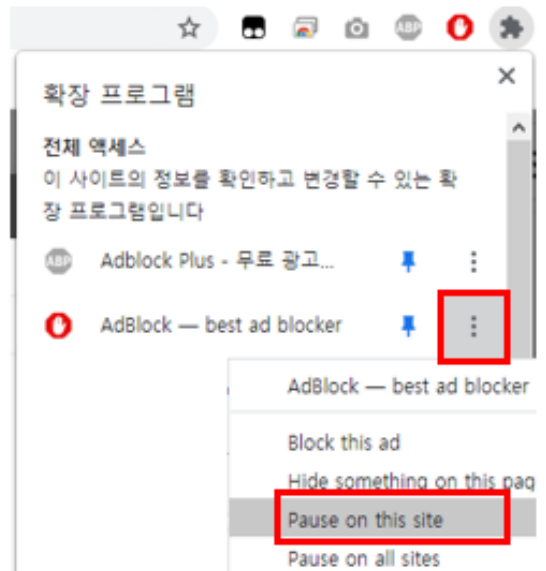
## 조치방법(1)

아이캠퍼스에 접속합니다. 확장프로그램 리스트 중 Adblock Plus를 클릭하고, "이 웹사이트" 항목을 비활성화해주시면 됩니다



## 조치방법(2)

"확장프로그램 도구" > AdBlock 더보기 > Pause on this site"를 클릭하여 비활성화해주시면 됩니다.



① 확장프로그램 Adblock Plus 로 인하여 이상증상이 나타날 수 있습니다.

내 PC에 크롬에 설치되어 있고 잘 사용하지 않는다면 삭제, 사용한다면 비활성화